

D O K U M E N T A T I O N
zur Textbearbeitung am MC 80.31-E
=====

(Stand 01. 03. 1988)

Uebersicht

1. Vorbereitung
- 1.1. Rechner ist noch nicht in Betrieb
- 1.2. Rechner ist schon in Betrieb
- 1.2.1. Freies Segment steht zur Verfuegung
- 1.2.2. Kein freies Segment
- 1.2.2.1. Datei wird nicht mehr benoetigt
- 1.2.2.2. Datei auslagern
2. Arbeite mit demn Programmen zur Textbearbeitung
- 2.1. Quelltexteditor QEDIT
- 2.2. Texteditor ED
3. Dokumentation Quelltexteditor
- 3.1. QDEF
- 3.2. QDEL
- 3.3. QLIST
- 3.4. QEDIT
4. Dokumentation Texteditor ED
5. Arbeit mit dem Drucker K 6311
- 5.1. Aktivierung der Drucker-Routine
- 5.2. Arbeit mit QLIST
- 5.3. Arbeit mit ED
6. Minimalprogramm zur Textbearbeitung

Bedeutung der Abkuerzungen

- BIS - Bildschirm des MC 80.31-E
- lwnr - Nummer des Kass.laufwerkes
linkes LW: Nr. 1
rechtes LW: Nr. 2
Bei Benutzung des LW Nr. 1 kann die "lwnr" Angabe entfallen.
- "Co-x" - die gruene Taste und die entsprechende x-Taste ist gleich-
zeitig zu druecken
- name, dateiname - Name einer Textdatei oder Kass.datei

1. Vorbereitung

1.1. Rechner ist noch nicht in Betrieb

Arbeitsschritte:

1. Rechner einschalten (Stabilisierungsgeraet 1201 einschalten)
2. alle orangefarbenen Tasten duerfen nicht leuchten
3. "INIT 2" eingeben (eingeben bedeutet: das in " " stehende eingeben und mit der ENTER-Taste abschlieszen)
4. oberste orangene Taste einschalten, RESET-Taste druecken und oberste Taste wieder ausschalten

5. "RKET 01,4000,BFFD" eingeben
 6. "RAM C000" eingeben
 7. B-Taste druecken
 8. "00" eingeben, "FD" eingeben, "2A" eingeben
 9. OFF-Taste druecken
 10. Co- und OFF-Taste druecken, (Co-Taste: gruene Taste)
- Arbeitsschritte zum Programmeinlesen:
11. Kontrolle fuer DIR: "CAT 4" eingeben,
auf BIS erscheint:X04 X01.EB00
X04 bedeutet Datei fuer Magnetband, wenn nicht vorhanden, dann
keine Magnetbandarbeit moeglich
 12. SYS-Kass. einlegen (voller Wickel auf rechter Seite der Kass.)
 13. "READ lwnr,LPE0,R" eingeben
 14. WV- oder AM/GM-Kass. einlegen (analog Punkt 12)
 15. "READ lwnr,D" eingeben (bei korrektem Lauf auf BIS: ERROR X04)
 16. OFF-Taste druecken
 17. "DIR" eingeben (auf BIS erscheinen alle Dateien der Kass.)
 18. "READ lwnr,name,R" eingeben (bei WV6.8, WVEX, AGM oder WV7 Dateien)
- wenn das 2. Segment fuer eine Textdatei benoetigt wird:
"READ lwnr,dateiname,02,R" eingeben
 19. weiter wie unter Punkt 2. beschrieben

1.2. Rechnen ist schon in Betrieb

1.2.1. Freies Segment steht zur Verfuegung

Kontrolle, ob freies Segment in der RAM-Kettung steht.
"CATA" eingeben, auf BIS: X00 X01.4000
oder: X00 X02.4000

Arbeitsschritte:

1. Kontrolle fuer DIR: "CAT 4" eingeben
auf BIS: X04 X01.EB00
2. Kontrolle fuer Drucker "CAT 2" eingeben
auf BIS: CON..... X02 X01.0AFE
KLOG..... X02 X01.1000
LPS11..... X02 X01.E007
LPS13..... X02 X01.E012
3. WV- oder AM/GM-Kass. einlegen
4. "READ lwnr,name, freies seg,R" eingeben
-freies seg fuer 1. Segment: die Angabe entfaellt
-freies seg fuer 2. Segment: 02
5. weiter wie unter Punkt 2. beschrieben

1.2.2. Kein freies Segment

1.2.2.1. Datei wird nicht mehr benoetigt

Arbeitsschritte fuer Arbeit im 1. Segment:

1. "FILL 4000,BFFB,FF" eingeben
2. "RKET 01,4000,BFFD" eingeben
3. weiter nach Punkt 1.1., ab Arbeitsschritt 11.

Arbeitsschritte fuer Arbeit im 2. Segment:

1. "RAM 4000/2" eingeben
2. "RKET 01,4000,BFFC" eingeben
3. weiter nach Punkt 1.1., ab Arbeitsschritt 11.

1.2.2.2. Datei auslagern

Wird eine noch im Segment x stehende Datei benoetigt, dann ist wie folgt zu verfahren:

1. Kontrolle DIR: "CAT 4" eingeben
auf BIS:X04 X01.EB00
oder:X04 X01.BAF8
2. Laenge der Datei feststellen (von, bis)
3. Kass. zum Beschreiben einlegen
- 4.1. "WRITE lwnr,dateiname,seg,von,bis" eingeben
- seg: Segmentnummer in der die Datei steht
- von: RAM-Anfangsadresse der Datei
- bis: RAM-Endadresse der Datei, die letzten beiden Stellen sind dabei FF
- 4.2. bei BASIC-Programmen gilt:
"WRITE lwnr,dateiname,B" eingeben
- 4.3. bei ASM-Programmen gilt:
"WRITE lwnr,dateiname,A" eingeben
5. bei BIS-Ausschrift OK, weiter wie unter 1.2.2.1. beschrieben

2. Arbeit mit den Programmen zur Textbearbeitung

2.1. Quelltexteditor QEDIT

Bedingung: der Quelltexteditor musz ab der Adresse 4000H stehen.
QEDIT ist nicht segmentfaehig. Der Quelltexteditor kann mit der Taste "QE" in das 2. Segment geladen werden. Die RAM-Kettung wird automatisch auf die Adresse 0BFFCH gefuehrt.

Arbeitsschritte:

1. "QEDix name" eingeben
- "QEDIT name" fuer WV6, WV8, AM, GM, MM
- "QEDI2 WV7" fuer WV7
- "QEDI3 WVEEX" fuer WVEEX
wenn der Name nicht bekannt ist, dann:
- "CAT 7" eingeben
- Name ablesen, musz Kennbyte X07 haben, sonst ist keine Textbearbeitung moeglich

2.2. Texteditor ED

Der Texteditor ED ist segmentfaehig.
Er steht auf den SYSTEM-EPROMs 30 und 34.

Arbeitsschritte

"ED name" eingeben, wenn der Dateiname nicht bekannt ist, dann:
"CAT 7" eingeben, anschliessend "READ dateiname" eingeben.

3. Dokumentation Quelltexteditor

3.1. QDEF

Es erfolgt das Anlegen einer Textdatei bei entsprechendem freien RAM. QDEF steht auf dem SYSTEM-EPROM 38.

"QDEF name,laeng" eingeben

-name: Dateiname einer neuen Text-Datei

-laenge: Laenge des zu reservierenden Speicherplatzes (Angabe in Hex-Bytes) im freien RAM

3.2. QDEL

Loeschen einer Textdatei.

"QDEL name" eingeben

-name: die Text-Datei name wird im RAM geloescht

3.3. QLIST

"QLIST name" eingeben

Die Textdatei name wird auf dem BIS oder Drucker aufgelistet.

3.4. QEDIT

"QEDIT name" eingeben, auf BIS erscheint Anfang der Textdatei.

-name: Name einer Textdatei (muss KB 07 haben, sonst kann nicht mit dieser Datei gearbeitet werden)

Kommandos in QEDIT

Co-x bedeutet gruene Taste und Taste x gedrueckt.

Co-A - Bild geht an den Textanfang

Co-W - Bild geht an das Textende

Co- - Bild um eine Zeile nach oben rollen

Co- - Bild um eine Zeile nach unten rollen

Co-U - Bild um n Zeilen nach unten rollen

Co-O - Bild um n Zeilen nach oben rollen

Co-O und Co-U koennen mit der OFF-Taste abgebrochen werden

Co-S - loeschen der aktuellen Zeile

Co-G - suchen der 1. Zeichenkette "zeichenkette" im Text

Co-N - weitersuchen der Zeichenkette "zeichenkette" ab Position

Co-G und I - Zeilennummer suchen

Co-E - Einfuegemodus einschalten

Co-OFF Verlassen des Quelltexteditors

Co-M - Zusatzmenue:

+S Tabulator setzen, Abschluss mit der ENTER-Taste

- +A Aus-sortieren einer Zeichenkette mit Anzahl der auszusortierenden Zeilen (nach dieser Zeichenkette) an das Textende. Wenn dabei der reservierte RAM-Bereich ueberschritten wird, kommt es zur Zerstoe-rung der nachfolgenden Daten!
 - +F Formatieren xx Zeilen pro Seite, 065 ist voreingestellt kann Werte von 001 bis 999 erhalten
 - +U Umlagern einer Zeichenkette von: xxxx bis: xxxx Das Loeschen wird abgefragt, die neue Position ist die Anzeigeposition
 - +T Tauschen VON: zeichenkette/zeile (analog Co-G)
BIS: zeichenkette/zeile (analog Co-G)
ALT: alte zeichenkette
NEU: neue zeichenkette
- CL-Taste - Loescht das Zeichen auf der aktuellen Kursorposition
) und (- Kursor bewegen
<--I Kursor an den Zeilenanfang
I-->I Kursor auf die naechste Tabulatorposition

4. Dokumentation Texteditor ED

Der Texteditor ED ist segmentfaehig.

Kommandos in ED

Co-x bedeutet gruene Taste und Taste x gedrueckt

- Co-A - Bild geht an den Textanfang
- Co-W - Bild geht an das Textende
- Co- - Bild um eine Zeile nach oben rollen
- Co- - Bild um eine Zeile nach unten rollen
- Co-U - Bild um n Zeilen nach unten rollen
- Co-D - Bild um n Zeilen nach oben rollen
Co-D und Co-U koennen mit der OFF-Taste abgebrochen werden
- Co-G - suchen der 1. Zeichenkette "zeichenkette" im Text
- Co-N - weitersuchen der Zeichenkette "zeichenkette" ab Position
- Co-E - Einfuegemodus wird eingestellt
- Co-D - Anzahl der Zeilen die geloescht werden
Co-D und ENTER-Taste: 1 Zeile wird geloescht
- Co-I - Einfuegen eines Textes aus einem angegebenen RAM-Bereich von Adresse bis Adresse im Segment x
Als Bedingung musz genuegend freier RAM vorhanden sein!
- Co-Z - Zeichen pro Zeilen und Zeilen pro Seite einstellen
- Co-P - Drucken des Textes ab der aktuellen Zeile
Mit der OFF-Taste kann der Druckvorgang abgebrochen werden.
- Co-OFF - Verlassen des Texteditors
- Co-C - eine Seite weiterblaettern
- Co-T - Umschaltung auf Groszbuchstaben
- Co-F - Seitenvorschub einfuegen (OOCH)
- Co-V - Anzeige der Versionsnummer
- CL-Taste - Loescht das Zeichen auf der aktuellen Kursorposition
-) und (- - Kursor bewegen
- <--I - Kursor an den Zeilenanfang
- I-->I - Kursor auf die naechste Tabulatorposition
- Co- I-->I - Kursor an die nachste Tabulatorpos. (wirkt nur bei neuen Zeilen!)

5. Arbeit mit dem Drucker K 4311

Voraussetzung: Drucker ist betriebsbereit.

5.1. Aktivierung der Drucker-Routine

Arbeitsschritt:

"ACT LPS11" eingeben.

Der Druckertreiber wird in die ADT eingeschrieben. Er ist noch nicht aktiviert.

5.2. Arbeit mit QLIST

Arbeitsschritte:

- | | | | |
|--------------------------|---------------|---------------|----|
| 1. "DEFINE" eingeben | BIS: CON..... |X01.0AFE | 01 |
| 2. ENTER-Taste druecken | BIS: CON..... |X01.0AFE | 02 |
| 3. ENTER-Taste druecken | BIS: CON..... |X01.0AFE | 03 |
| 4. "00" eingeben | BIS: CON..... |X01.0AFE | 00 |
| 5. ENTER-Taste druecken | BIS: KLOG.... |X01.1000 | 04 |
| 6. ENTER-Taste druecken | BIS: LPS11... |X01.E007 | 00 |
| 7. "03" eingeben | BIS: LPS11... |X01.E007 | 03 |
| 8. ENTER-Taste druecken | | | |
| 9. "QLIST name" eingeben | | | |

Die Textdatei name wird auf dem Drucker ausgegeben.

5.3. Arbeit mit ED

Arbeitsschritte:

- | | | | |
|-------------------------|---------------|---------------|----|
| 1. "DEFINE" eingeben | BIS: CON..... |X01.0AFE | 01 |
| 2. ENTER-Taste druecken | BIS: CON..... |X01.0AFE | 02 |
| 3. ENTER-Taste druecken | BIS: CON..... |X01.0AFE | 03 |
| 4. ENTER-Taste druecken | BIS: KLOG.... |X01.1000 | 04 |
| 5. ENTER-Taste druecken | BIS: LPS11... |X01.E007 | 00 |
| 6. "05" eingeben | BIS: LPS11... |X01.E007 | 05 |
| 7. ENTER-Taste druecken | | | |
| 8. "TINI 05" eingeben | | | |
| 9. "ED name" eingeben | | | |

Einsprung in den Texteditor ED.

- | | | | |
|---------------------------------|-----------------------|--|--|
| 10. "Co-Z" druecken | BIS: Anzahl Zeilen:? | | |
| 11. Zeilenzahl/Seite eintippen | | | |
| 12. ENTER-Taste druecken | BIS: Anzahl Zeichen:? | | |
| 13. Zeichenzahl/Zeile eintippen | | | |
| 14. "Co-P" druecken | | | |

Es beginnt der Druck der Datei. Mit der OFF-Taste kann der Druckvorgang unterbrochen werden.

6. Minimalprogramm zur Textbearbeitung

>eingeben< bedeutet: das in " " stehende eintippen und mit der ENTER-Taste abschliessen.

Arbeitsschritte:

1. "INIT" eingeben ---> der gesamte Speicher wird geloescht!
2. "READ LPEQ",R" eingeben ---> Druckprogr. von Kass. einlesen
3. "ACT LPS11" eingeben
4. "DEFINE" eingeben BIS: CON... ...X01.0AFE 01
5. ENTER-Taste druecken BIS: CON... ...X01.0AFE 02
6. ENTER-Taste druecken BIS: CON... ...X01.0AFE 03
7. ENTER-Taste druecken BIS: KLOG.. ...X01.1000 04
8. ENTER-Taste druecken BIS: LPS11. ...X01.E007 00
9. "05" eingeben BIS: LPS11. ...X01.E007 05
10. "TINI 05" eingeben
11. "QDEF ABC,2000" eingeben
12. "ED ABC" eingeben
13. Text schreiben
14. "Co-A" druecken
15. "Co-Z" druecken
16. "68" eingeben
17. "78" eingeben
18. "Co-P" druecken
19. Beginn des Ausdruckes des Textes
- (20. nach Beendigung des Druckvorganges "Co-OFF" druecken,
in der vorletzten Zeile wird die Laenge der Textdatei
(von, bis) angezeigt, der 2. Ausdruck gibt das Ende der
Textdatei an, an Stelle der letzten beiden Stellen wird
FF geschrieben, Bsp.: "4006,6D1E" --> 6DFF = endadr)
- (21. Kass. einlegen)
- (22. "WRITE ABC,01,4000,endadr." eingeben)

Arbeitet der Drucker nicht bis zum Ende des Druckvorganges (Abbruch, BIS nicht am Textanfang), dann ist wie folgt zu verfahren:

- RESET-Taste druecken
- "TINI 05" eingeben
- "ED ABC" eingeben
- weiter mit 15.